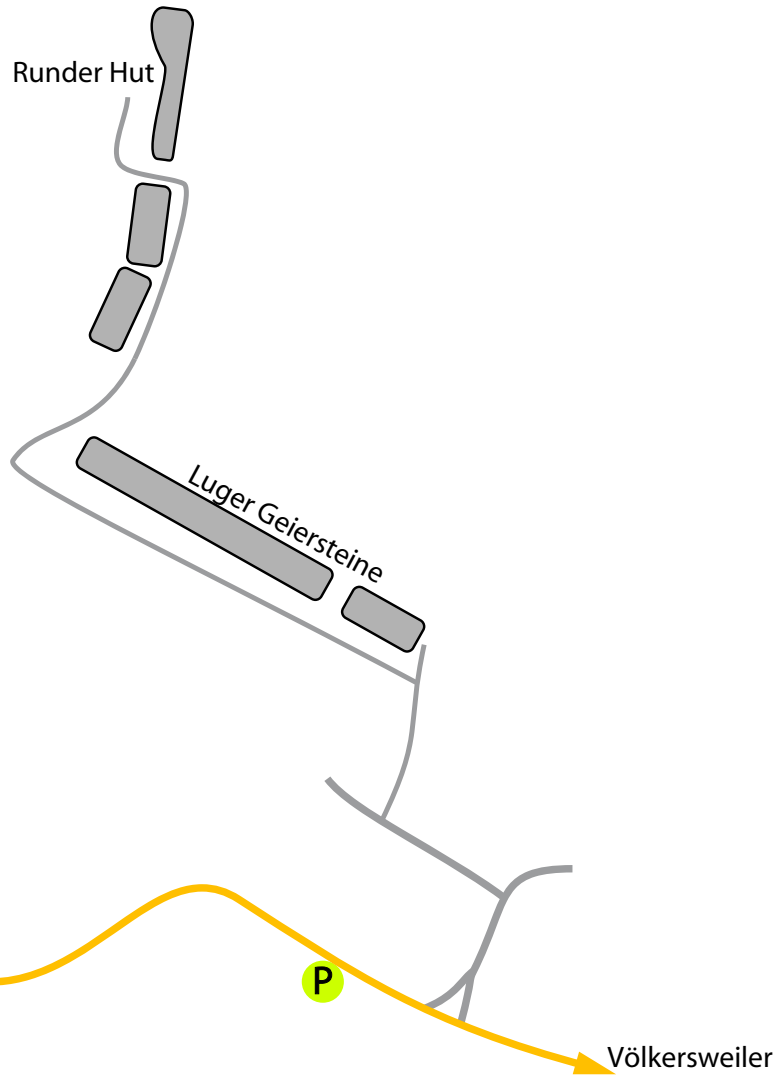


RUNDER HUT

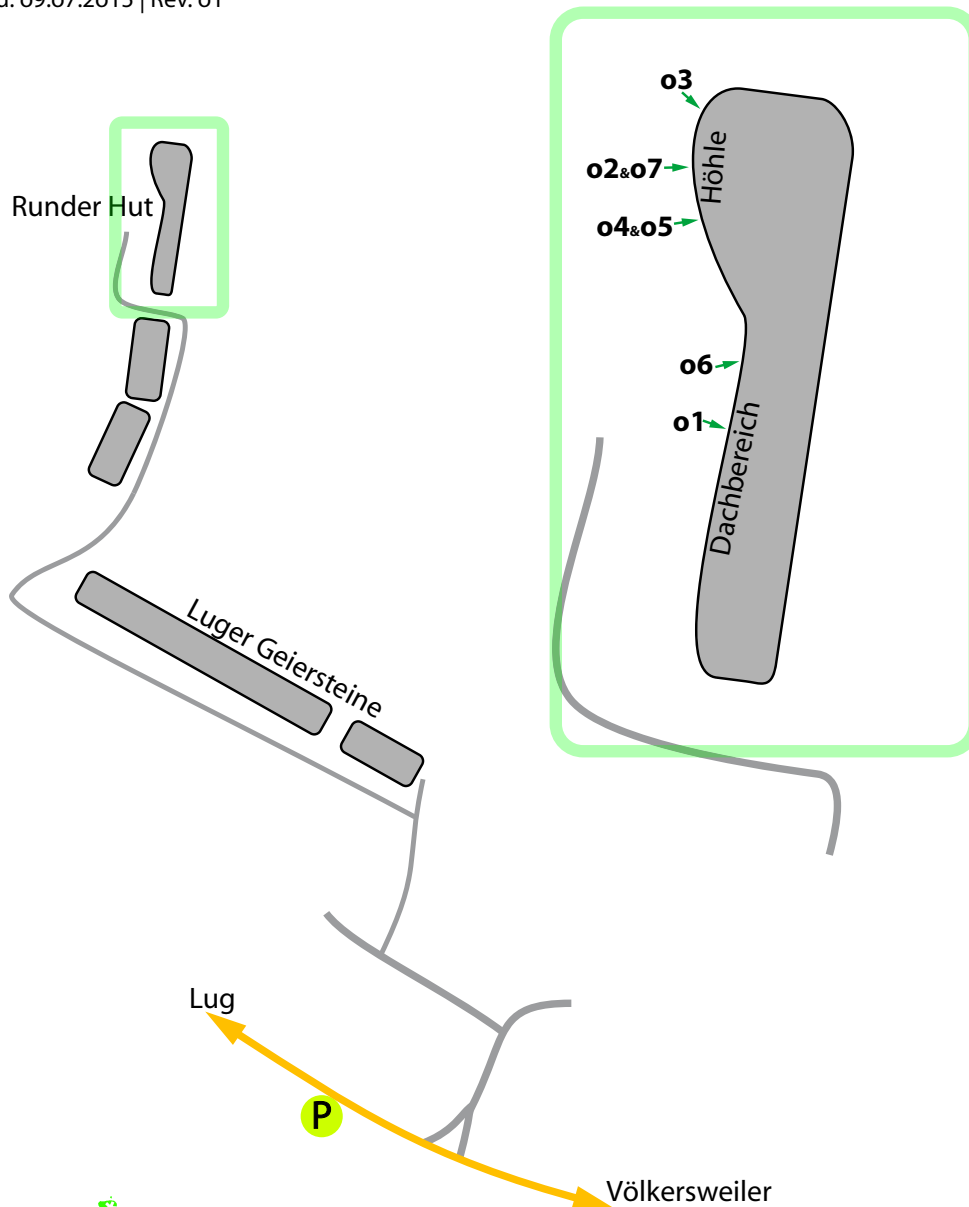
Stand: 09.07.2015 | Rev. 01



	Autobahn
	(Land-)Straße
	Wald-/Wanderweg
	Pfad
	Parkplatz zum Spot
	GPS-Koordinaten
	Start des Boulders
SS =	Stehstart
SD =	Sitzstart (Sitdown)
HS =	Hockstart (Aus der Hocke)

RUNDER HUT

Stand: 09.07.2015 | Rev. 01



o1 - Captain Hook . fb.6c+ bloc

SD und leichte linkshaltens hoch ans Band.

o2 - Die Sau . fb.7c bloc

Sitzstart (SD) ganz hinten in Höhle, straight in der Mitte nach vorne und der linken Hand im Lettenloch hoch zu Band. Wird in der Hocke am Höhlenanfang begonnen, ist's 7b.

o3 - Get on your knees . fb.7a+ bloc

Hochstart am linken Rand der Höhle und leicht rechtshaltend zum Band.

o4 - Göttin der Kraft . fb.7a bloc

Hockstart am rechten Höhlenrand und hoch über zwei Spünge zum Band. Hochstart am linken Rand der Höhle und leicht rechtshaltend zum Band.

o5 - Inferno . fb.8a bloc

SD rechts in der Höhle, aus der Höhle raus und im rechten Teil der Wand über der Höhle via Leisten hoch zum Band.

o6 - Lutzboulder . fb.7a bloc

SD und linkshaltend über Sloperband zu Henkel.

o7 - Zadduk . fb.7b+ bloc

Hochstart (HS) an fettem Aufleger an der Dachkante der Höhle und mit rechter Hand im Lettenloch hoch zum Band.

Der Stehstart beginnt direkt im Lettenloch und der Boulder wird 7a bloc.