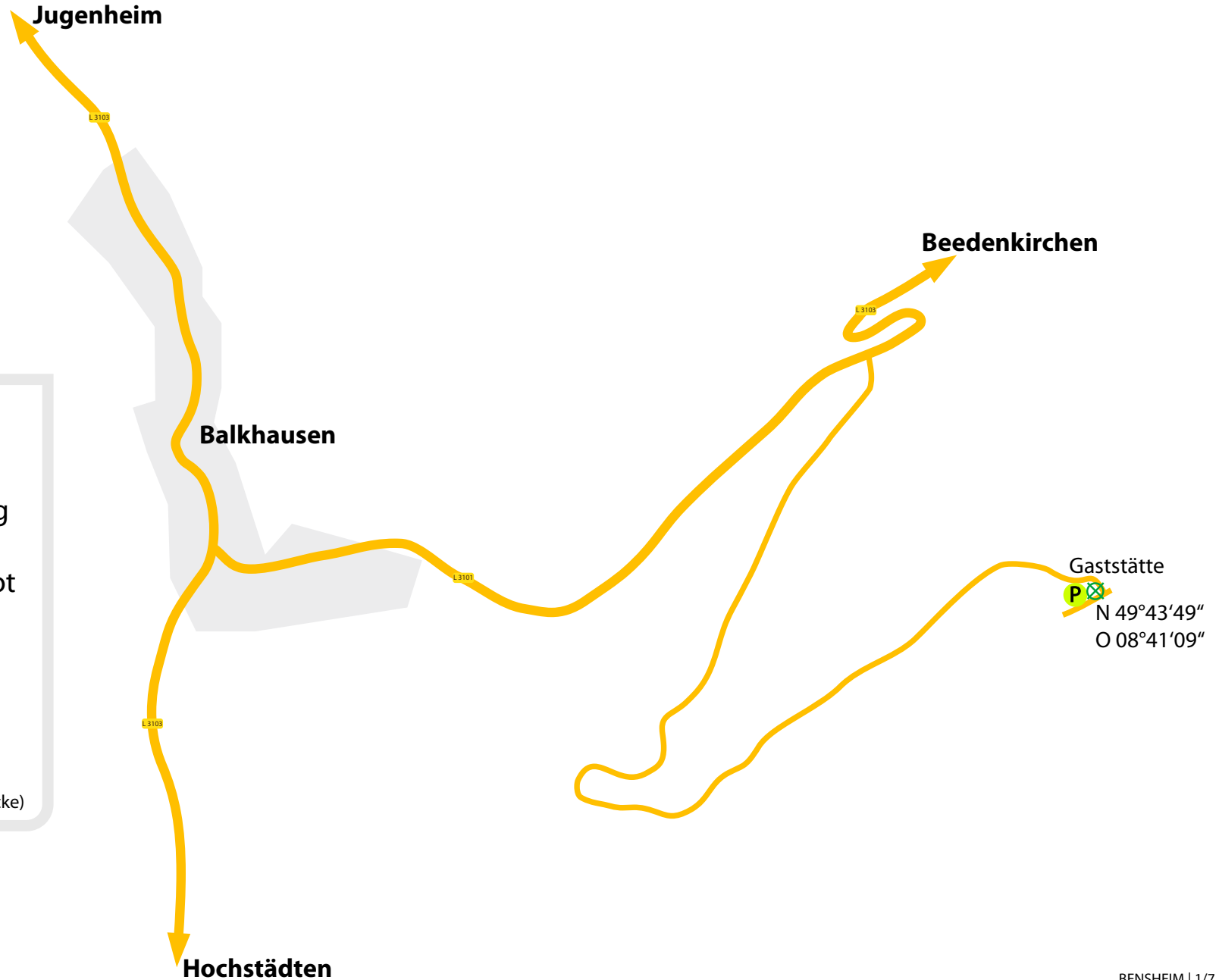


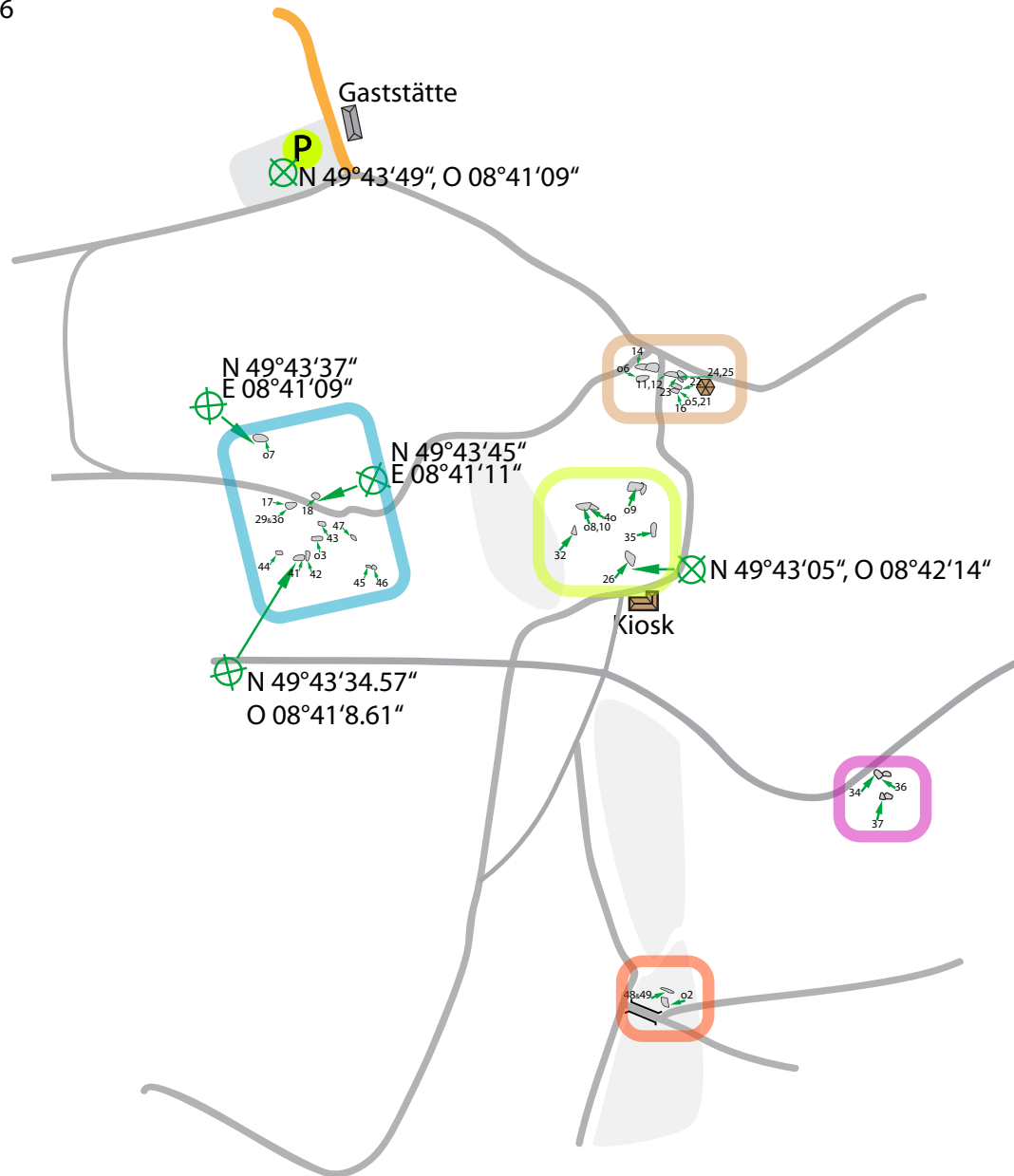
GERMANY | ODENWALD
BENSHEIM

13.09.2016 | Rev. 06



GERMANY | ODENWALD
BENSHEIM

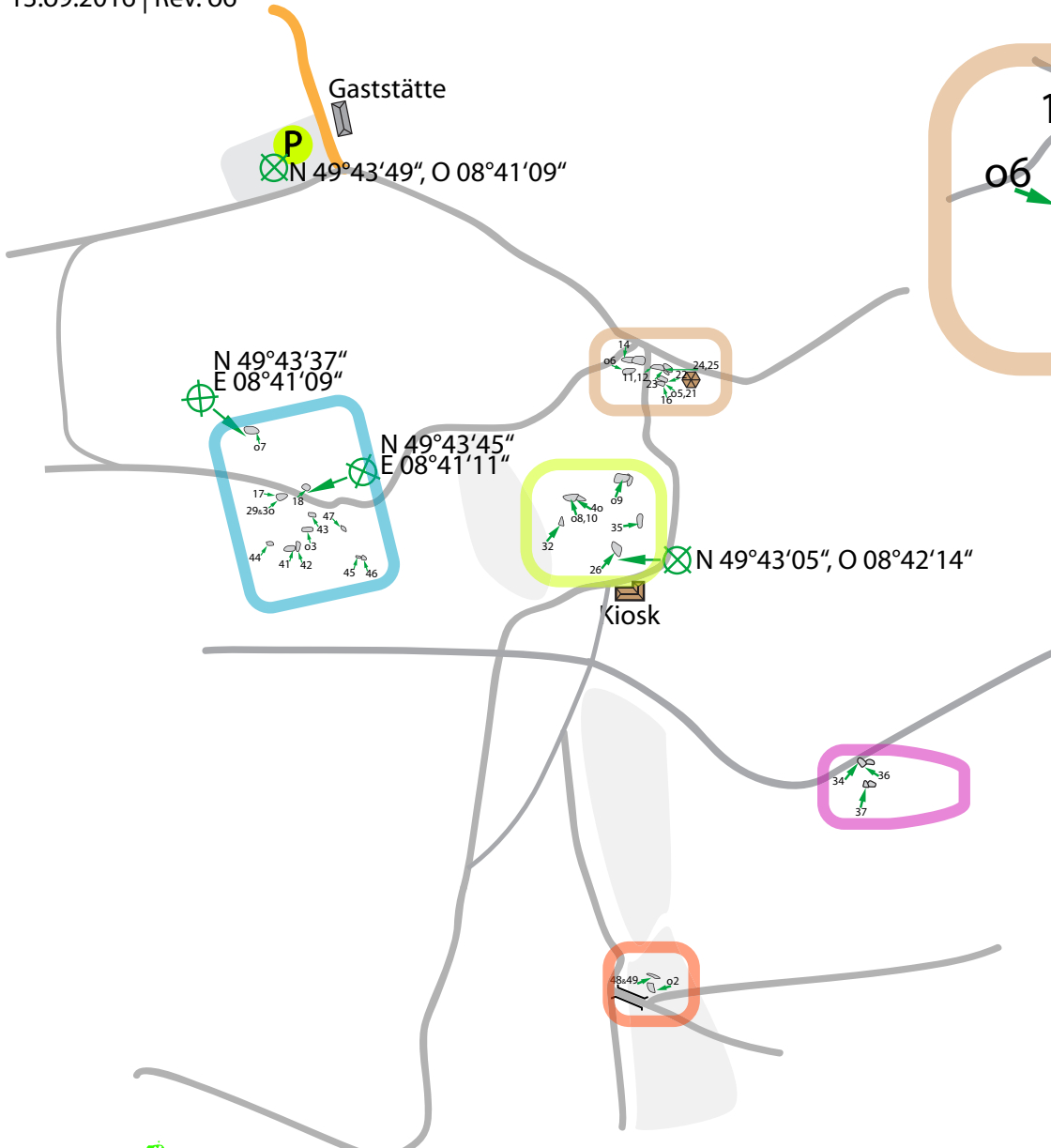
13.09.2016 | Rev. 06



	Autobahn
	(Land-)Straße
	Wald-/Wanderweg
	Pfad
	Parkplatz zum Spot
	GPS-Koordinaten
	Start des Boulders
SS =	Stehstart
SD =	Sitzstart (Sitdown)
HS =	Hockstart (Aus der Hocke)

GERMANY | ODENWALD
BENSHEIM

13.09.2016 | Rev. 06



05 - Direkter Dyno . fb.7a+/b bloc

Sitzstart (SD) mit beiden Händen in der horizontalen Rissspur und mit Sprung an die obere Blockkante und rausmanteln.

06 - Diskus . fb.6a+ bloc

SD links an der runden Kante und diese nach rechts oben und an der Spitze herausmanteln.

11 - Hohe Kante . fb.3 bloc

Stehstart (SS) an der linken Kante und straight hoch auf den Gipfel.

12 - Langer Riss . fb.4 bloc

Stehstart (SS) an der linken Kante, diese hoch bis zum Querriss und nach rechts traversieren. Am rechten Blockende auf die Platte aussteigen.

14 - Leistenterror . fb.7a bloc

Sitzstart (SD) unter kleinem Dach/Bug und mit beiden Kanten nach vorne raus auf den Block.

16 - Linker Dyno . fb.6b+/c bloc

Sitzstart (SD) an seichter Blockkante, mit beiden Händen im Querriss. Hoch an die Kante springen und raussteigen.

21 - Rampenkante . fb.6a+ bloc

Sitzstart (SD) mit beiden Händen im Querriss und die rechte, runde Kante hoch auf den Block. Der rechte Block ist tabu.

22 - Rampentraverse . fb.6b+ trav

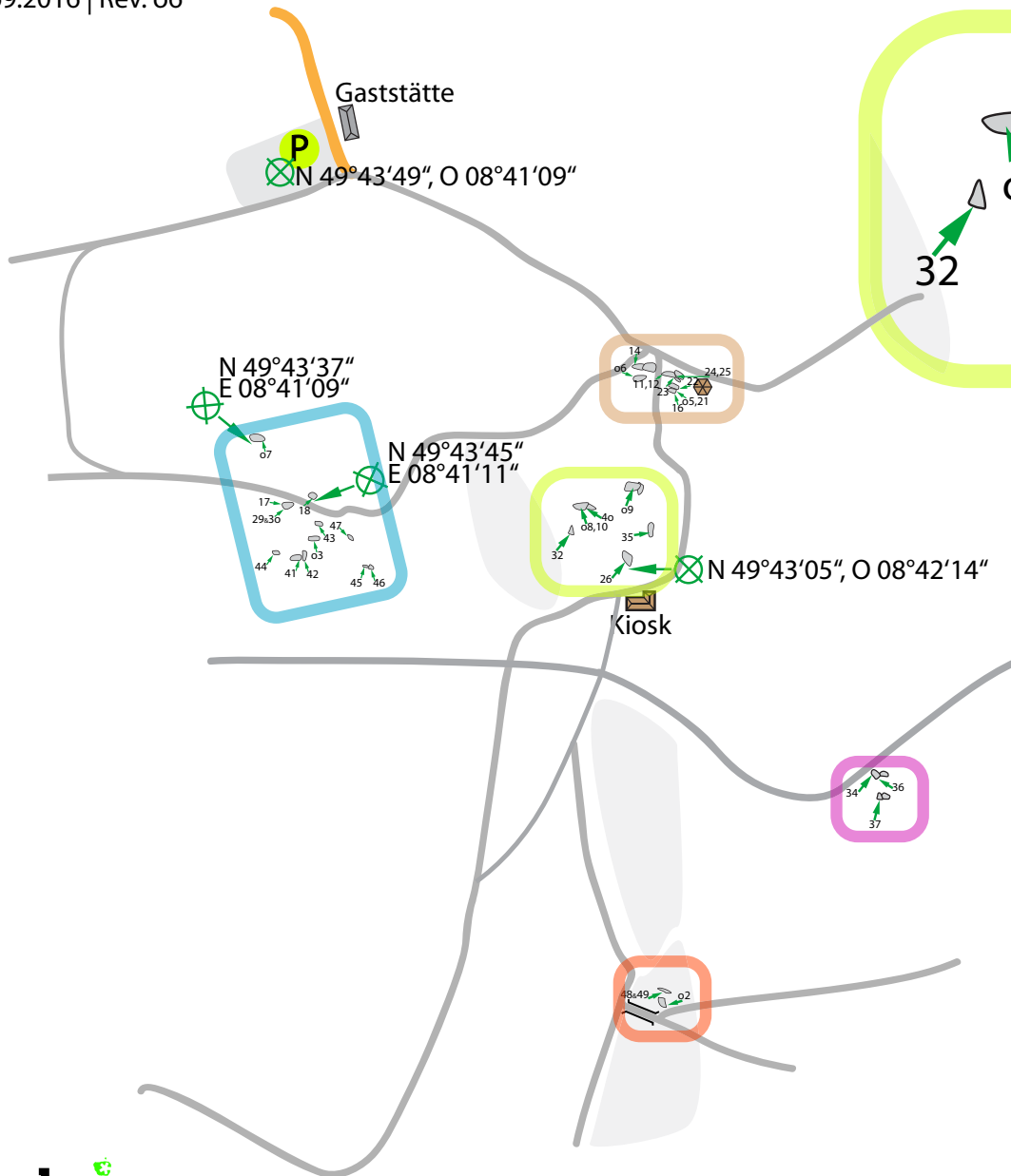
SD rechts an der Kante, diese nach links und auf den Block. Der linke Block zählt nicht mit.

24 - Reinekefuchs . fb.7b bloc

SD an der Kante und diese gerade hoch und raus auf die Platte manteln. Alle anderen Blöcke sind tabu.

25 - Reinekefuchs light . fb.7a+ trav

SD an der linken Kante, diese hoch, an der Kante nach rechts zum Riss und leicht rechtshaltend auf den Block.



08 - Faulenzer . fb.6a+ bloc

Hockstart am Loch und gerade hoch auf den Block.

09 - Felsenmeerdach . 6c bloc

SS (Stehstart) im Dachknick. Die Dachkante nach oben und aussteigen.

10 - Hangeltraverse . 6b bloc

SS, zur Kante, diese nach ganz rechts und rausmanlen.

26 - Säulenboulder . 7a+ bloc

Hockstart (HS) in Blockmitte an fettem Aufleger und leicht linkshaltend auf den Block. Achtung: Gelänge ohne Spotter wirklich kritisch.

32 - Zipfel . 6a bloc

Sitzstart (SD) links unten an der Kante, diese zur Spitze und raus.

35 - Walross . 6c+/7a bloc

Sprungstart und gerade hoch auf den Block.

39 - Public Viewing . 6a bloc

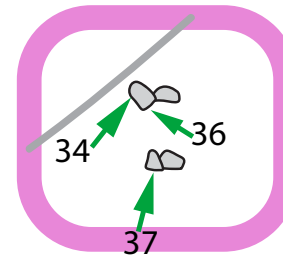
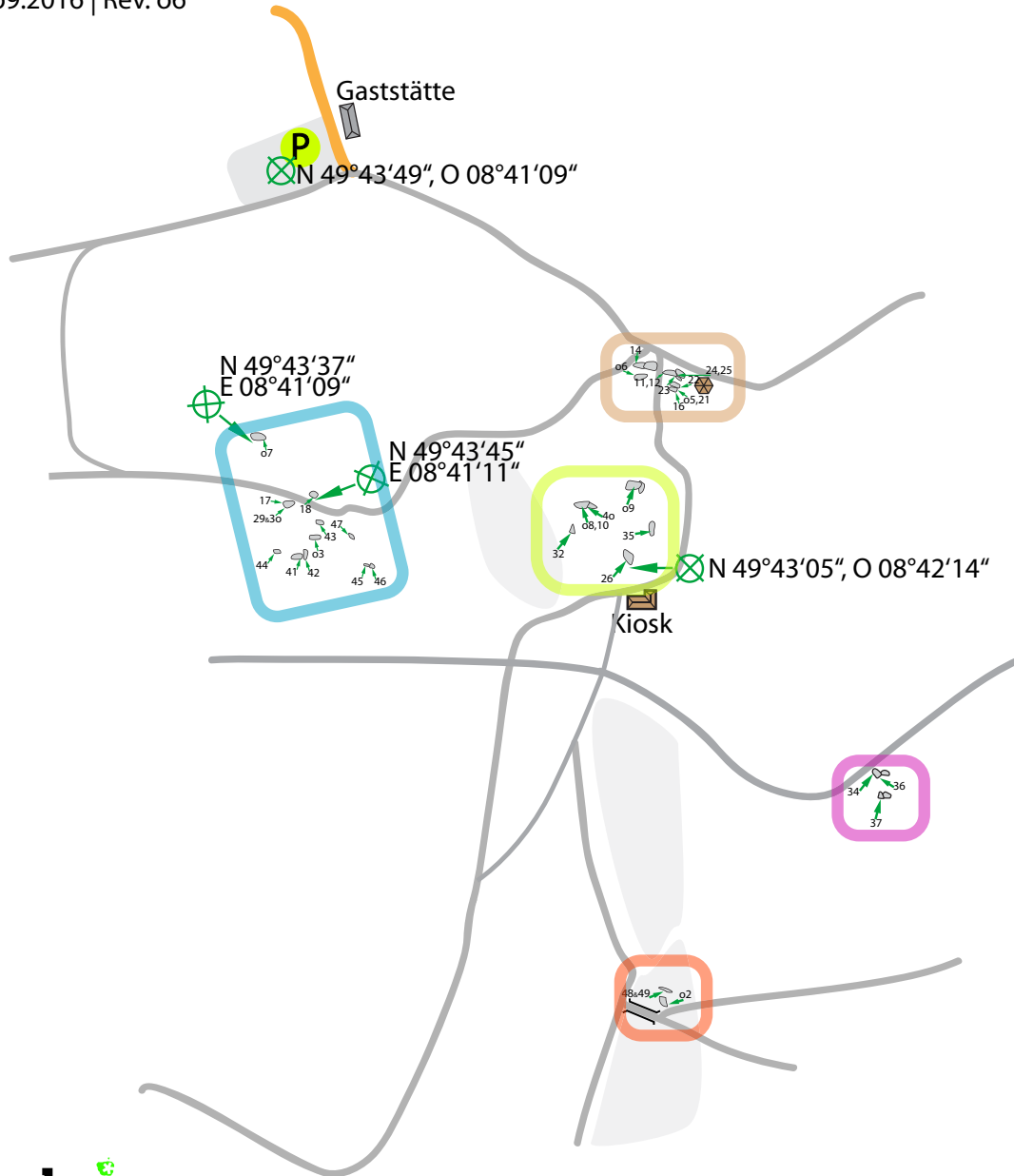
SD mit rechts an Seitleiste und links an seiter Kante. Über Rissspur zur Blockkante und hoch.

40 - Pisseck . 6b+ bloc

SD mit beiden Händen an der linken Kante und hoch auf den Block. Rechte Kante erlaubt, andere Blöcke sind tabu.

GERMANY | ODENWALD
BENSHEIM

13.09.2016 | Rev. 06



34 - Risstraverse . fb.4 bloc

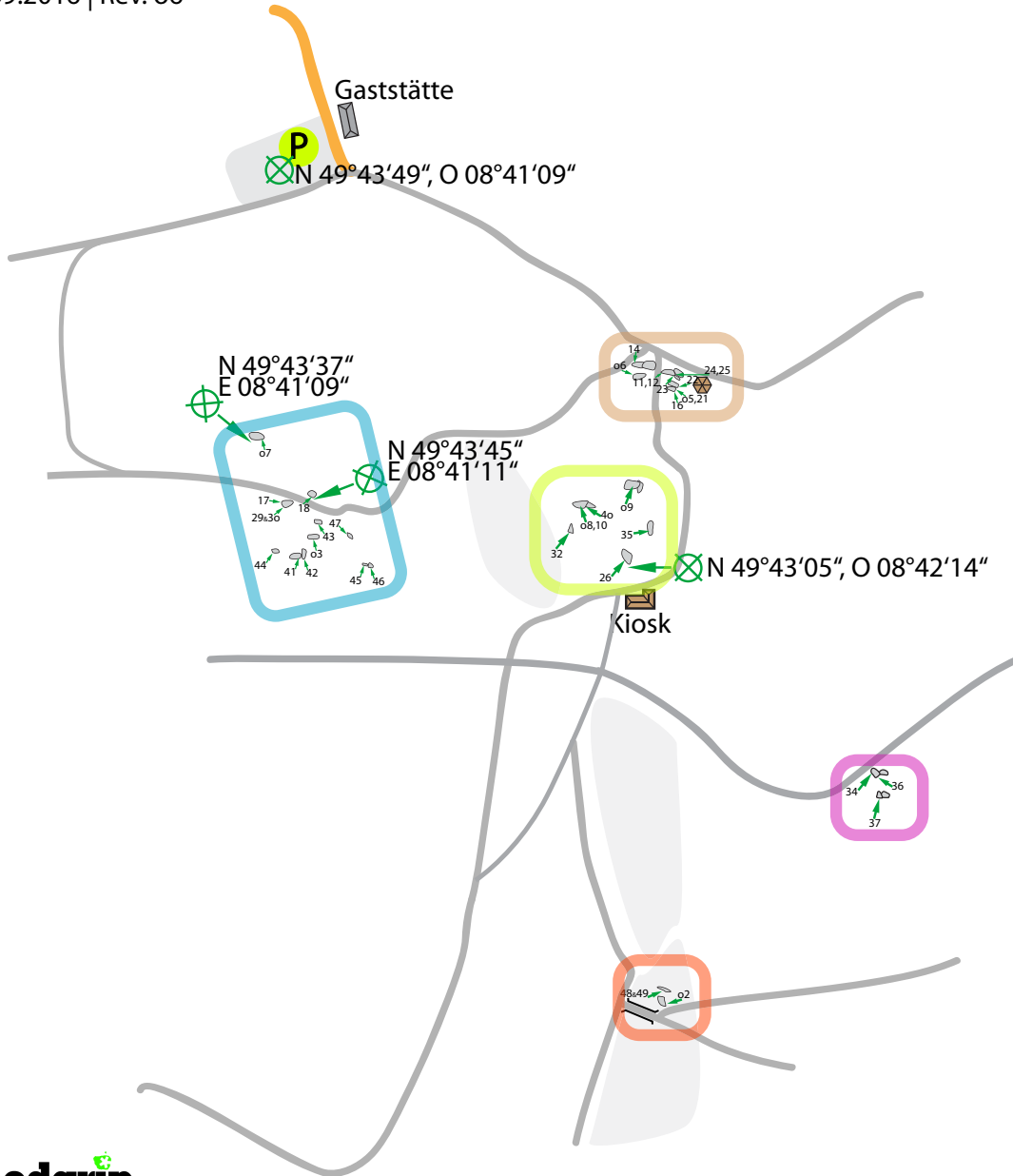
SS links am Riss, diesem folgen und auf den Block.

36 - Noname_1 . 6a bloc

SD und gerade hoch auf den Block.

37 - Finne . 6c+/7a bloc

SS (Stehstart) und mit beiden Kanten hoch auf den Block.



o2 - Bremsklotz . fb.6b+ bloc

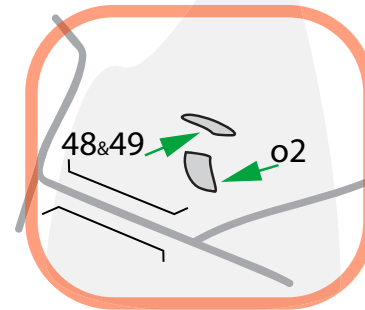
Hockstart links unten an Spalte unter der Kante. Diese Kante entlang nach rechts und mantle auf den Block.

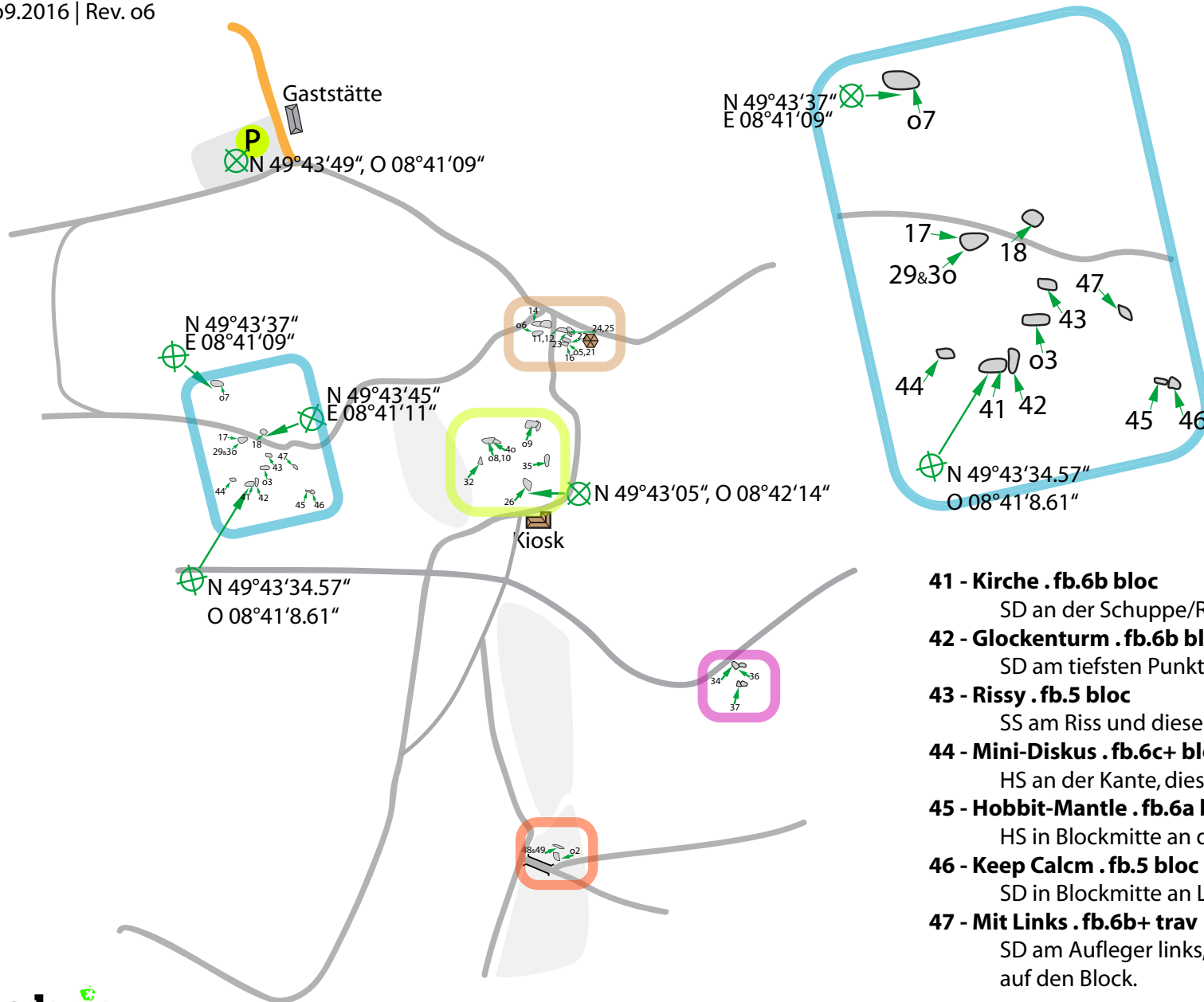
48 - Linke Platte . fb.6c+ bloc

SS links des Risses und ohne diesen auf den Block.

49 - X-Riss . fb.5+ bloc

SS am Riss und straight hoch.



**03 - Bulldozer . fb.6b bloc**

SD am Riss, diesen hoch auf den Block.

07 - Excalibur . fb.7a+ bloc

SD mit links am Riss, rechts an rechter Kante und hoch.

17 - MD Gedächtniskante . fb.6b+ bloc

SD an fettem Auflieger und mit linker Kante hoch.

18 - Pilz . fb.6c bloc

SD am unter dem 'Hut' liegenden Block und gerade in die Platte hinein mantlen.

29 - Verbindung . fb.7b bloc

SD an rechter Kante, diese bis zur Blockmitte hoch, über die kleinen Leisten zur linken Kante (ohne fette Henkelleiste) und die linke Kante raus auf den Block.

30 - Winterkante . fb.7a bloc

SD an rechter Kante, diese hoch auf den Bock.

41 - Kirche . fb.6b bloc

SD an der Schuppe/Riss der rechten Kante und diese hoch auf den Block.

42 - Glockenturm . fb.6b bloc

SD am tiefsten Punkt des Block und straight hoch.

43 - Rissy . fb.5 bloc

SS am Riss und diesen entlang auf den Block.

44 - Mini-Diskus . fb.6c+ bloc

HS an der Kante, diese entlang und aussteigen.

45 - Hobbit-Mantle . fb.6a bloc

HS in Blockmitte an der Kante und gerade raus.

46 - Keep Calm . fb.5 bloc

SD in Blockmitte an Leiten und straight raus.

47 - Mit Links . fb.6b+ trav

SD am Auflieger links, Traverse nach rechts und rechts ums die Blockspitze auf den Block.