

ANFAHRT

Von Bad Kreuznach kommend, über die B41 Richtung Bad Sobernheim/Idar-Oberstein fahren.

Bei Waldböckelheim (Tankstelle an Ortseinfahrt), kurz vor einer langgezogenen Rechtskurve, von der B41 in das Ort einfahren.

Der Hauptstrasse folgen. Kurz vor dem Ortsende zweigt links eine Strasse nach 'Boos' ab. Dieser Strasse aus dem Ort heraus folgen und nach etwa 2km rechts abbiegen, weiter nach 'Boos'.

Auf der rechten Seite der Strasse stehen mehrere (ca.1m hohe) lange Mauern. Nach der zweiten Mauer, kurz vor einer Linkskurve ist ein kleiner Feldweg, dort parken.

ACHTUNG: Bitte das Auto so abstellen, dass der Feldweg noch für andere Fahrzeuge/Landmaschinen passierbar ist.



Autobahn



(Land-)Straße



Wald-/Wanderweg



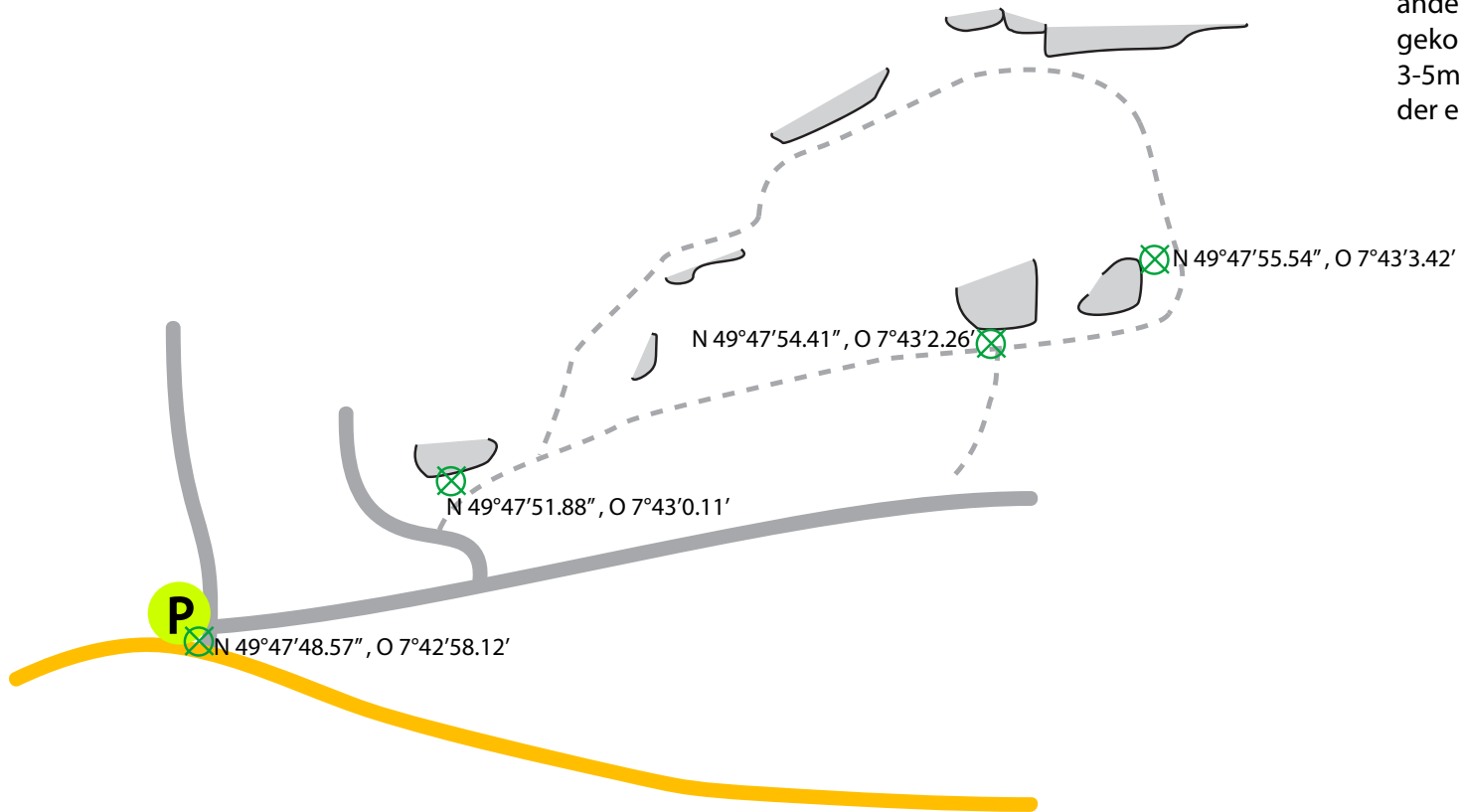
Pfad



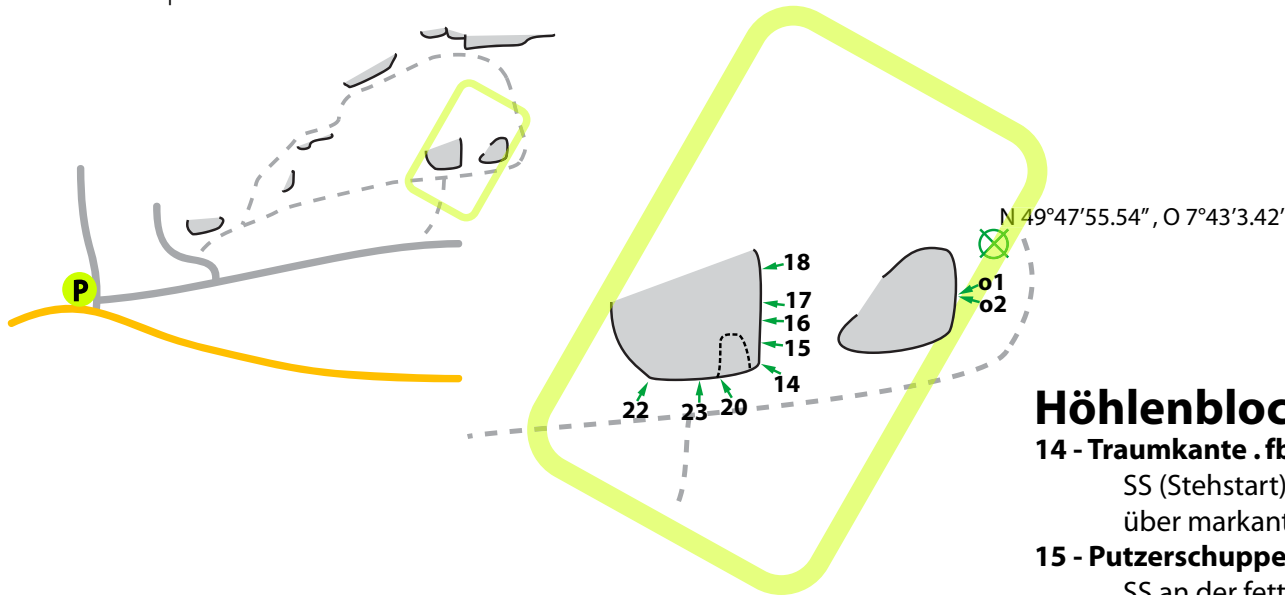
Parkplatz zum Spot



GPS-Koordinaten

**Zustieg**

Von dem 'Parkplatz' gehen zwei Feldwege ab. Ein Weg verläuft im rechten Winkel zur Strasse, der andere Weg führt parallel zur Strasse von der man gekommen ist, bergauf in den Wald. Diesem Weg 3-5min folgen bis links ein kleiner 'Pfad' abzweigt der euch zu dem großen Höhlenblock führt.



Schräger Block

o1 - Touch Down . fb.3 bloc

SD an zwei Leisten in Blockmitte und gerade hoch.

o2 - Doktor Grip . fb.7b bloc

SD an zwei Leisten in Blockmitte (wie 'o1'), rechthaltend über die markanten Sloper und über den Bauch hoch auf den Block.

Höhlenblock

14 - Traumkante . fb.6a bloc

SS (Stehstart) an Sloperleiste und Schuppe, die Kante entlang über markantes Sloperloch und raus.

15 - Putzerschuppe . 5 bloc

SS an der fetten Schuppe und diese hoch auf den Block.

16 - Much Risk, No Fun . 6a bloc

SS an flachem Loch und Sloperleiste. Über die Kiesel hoch.

17 - Yogagirl . 5+ bloc

SS und über das fette Untergriffband auf den Block.

18 - Kieselmeer . 6a bloc

SS an Lock und Seitschuppe mit links. Straight hoch und raus.

19 - Ein Fall für Zwei . 6a+/b bloc

SS an Untergriffen im linken Teil des Höhlendachs. Linkshaltend aus der Höhle zu markantem Querriss und diesem bis auf den Block folgen.

20 - Emma . 6a+ bloc

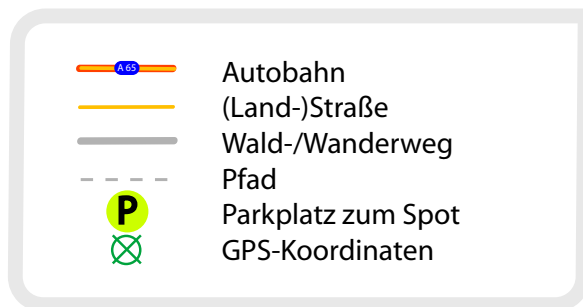
Hockstart an guter Nase mit links und Seitleiste mit rechts am linken Rand der Höhle und Sprung an die fette Ecke des Querbands.

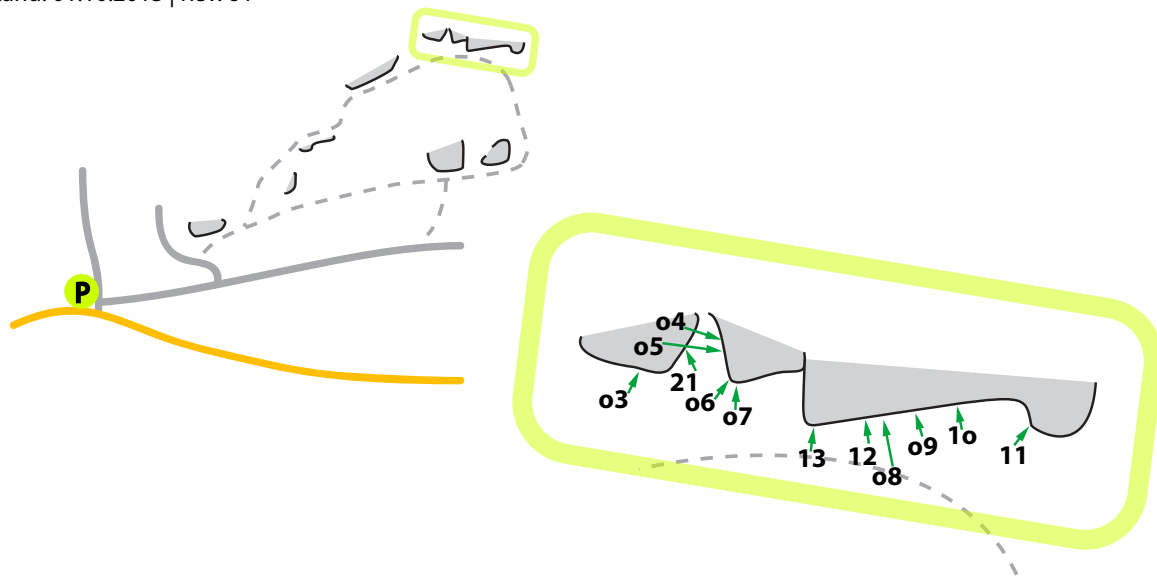
22 - Sodomaso . 6a+ bloc

SD an fettem Loch und leicht linkshaltend an der Kante entlang zum Top.

23 - Unterholzbewegung . 7a+ bloc

Sprungstart an Henkel, links am Höhleneingang, von dort rechthaltend dem markanten Pfeiler über der Höhle entlang auf den Block.





Hintere Wand

o8 - Goalcatcha . fb.6b bloc

Stehstart knapp rechts des Bugs, diesen hoch und mit finalem Sprung zur Kante.

o9 - Bullet . fb.6a+/b bloc

SS an Aufleger und die Kante entlang bis zum Zielhenkel.

1o - Vereinzelt Schauer . fb.6c bloc

Etwas Strange! Stehstart unter dem kleinen Dach und gerade hoch zum Zielband.

11 - Grinsekante . fb.5 bloc (Highball!)

Stehstart an Aufleger an der linken Kante des Pfeilers und diese hoch bis zum Band.

12 - Master of Desaster. fb.6b+ bloc

Stehstart an großer Leiste und direkt über Bohkanal zu Minidach.

13 - Mona. fb.5+/6a bloc (Highball!)

SS am Band und immer gerade hoch bis zu fettem Band. Dann entweder über den anschließend kommenden dreck aussteigen oder Kamikaze-Sprung.

Großes Dach

o4 - Bed of Roses . fb.6a bloc

SD an Untergriff in Wandmitte. Gerade hoch zu markantem Abschlussband ca. 50cm oberhalb der Dachkante.

o5 - Tape one Fingaaah . fb.6b bloc

SD an Aufleger im rechten Teil der Wand und dem Riss bis in den Dachwinkel folgen - Fertig.

o6 - Tabledance . fb.6b bloc

SD an der linken Kante von 'BigMama'. Die Kante entlang bis in den Dachwinkel und mit 'Bed of Roses' beenden.

o7 - BigMama . fb.6a bloc

SD an 3-Fingerloch und irgendwie ohne Kante auf den Absatz robben...

Wand gegenüber des großen Dachs

o3 - Comming Man . fb.4 bloc

SD an an breiter Leiste, rechts zur Kante und diese hoch zu markiertem Abschlusshenkel.

21 - Kaltverformer 300 . fb.7b+/c trav

SS an fetter Kelle ca. 3m rechts der Kante. Nach links zur Kante queren und diese hoch bis zum markierten Zielhenkel.

